

Perancangan Aplikasi Pencarian Guru Les Privat Komputer Berbasis Android

Zaeid Akhmada Mustofa^{1,*}, Nur Alam Arifi¹, Siti Marti'ah¹

¹Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI
Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur, (021) 7818718;
z.akhmad96@gmail.com; alamarifin@gmail.com; sitimartiah1@gmail.com

* Korespondensi: e-mail: z.akhmad96@gmail.com

Diterima: 15 Nov 2020; Review: 11 Des 2020; Disetujui: 29 Des 2020; Diterbitkan: 31 Des 2020

Abstract

The purpose of this research is to help students get learning outside the school environment, this is a better education because in addition to school children also get education from private lessons. In addition, this application also functions as a forum for private tutors to boost the economy. Gathering the information students need to do computer learning which is currently all done is easier. So it is hoped that with the design of this private computer tutoring application, it can help students get learning outside the school environment and around the student's residence. The research method used is grounded research, which is a research method based on facts and uses comparative analysis with the aim of making empirical generalizations, establishing concepts, proving theories, developing theories, collecting and analyzing data at the same time. After the author analyzes and collects data, finally the writer can draw the conclusion that with this application system, it can help students get the learning they need easily and efficiently.

Keywords: Search application, Tutor, Computer, Android

Abstrak

Tujuan penelitian adalah untuk membantu siswa mendapatkan pembelajaran di luar lingkungan sekolah, ini merupakan pendidikan yang lebih bagus karena selain di sekolah anak juga mendapat pendidikan dari les privat. Selain itu juga aplikasi ini berfungsi sebagai wadah bagi guru les privat untuk menaikkan perekonomian. Mengumpulkan informasi yang dibutuhkan siswa untuk melakukan pembelajaran komputer dimana yang saat ini semua dilakukan lebih mudah. Sehingga di harapkan dengan adanya perancangan aplikasi pencarian guru les privat komputer ini, dapat membantu siswa dalam mendapatkan pembelajaran di luar lingkungan sekolah dan disekitar tempat tinggal siswa. Metode penelitian yang digunakan ialah *grounded research* yaitu suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisis perbandingan dengan tujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori, pengumpulan dan analisis data dalam waktu yang bersamaan. Setelah penulis melakukan analisis dan mengumpulkan data, akhirnya penulis dapat menarik kesimpulan bahwa dengan adanya sistem aplikasi ini, dapat membantu siswa mendapatkan pembelajaran yang di butuhkan dengan mudah dan efisien.

Kata kunci: Aplikasi pencarian, guru les, komputer, Android

1. Pendahuluan

Pada masa modern ini mudah sekali kita jumpai dari pedesaan sampai dengan perkotaan yang pasti dengan metode dan teknik yang diajarkan dengan tujuan agar mudah dipahami oleh peserta didik atau siswa, di daerah pedesaan contohnya les privat atau bimbingan belajar ini banyak didominasi oleh para guru yang pada dasarnya sudah tidak asing dengan dunia pendidikan karena profesinya sebagai pengajar atau pendidik. Tentu saja para guru menjadikan les privat pekerjaan sampingan mereka yaitu dikerjakan setelah pulang mengajar, sore atau pada malam hari dan yang menjadi peserta didik di les privat mayoritas murid-muridnya di sekolah.

Guru adalah pendidik, yang menjadi tokoh, panutan, dan identifikasi bagi para peserta didik, dan lingkungannya (Warsono, 2017). guru adalah jabatan atau profesi yang memerlukan keahlian khusus dalam tugas utamanya seperti mendidik, mengajar, membimbing, mengarahkan, melatih, menilai, dan mengevaluasi siswa pada pendidikan anak usia dini jalur pendidikan formal, pendidikan dasar, dan menengah (Indonesia, 2017).

Sudarwan Danim (2011:5) mengemukakan bahwa “guru adalah pendidik, yang menjadi tokoh, panutan, dan identifikasi bagi para peserta didik, dan lingkungannya”. Sedangkan menurut Imran (2010:23) “guru adalah jabatan atau profesi yang memerlukan keahlian khusus dalam tugas utamanya seperti mendidik, mengajar, membimbing, mengarahkan, melatih, menilai, dan mengevaluasi siswa pada pendidikan anak usia dini jalur pendidikan formal, pendidikan dasar, dan menengah”.

Les privat ini untuk jenjang SD, SMP, dan SMA. Untuk menghadapi persaingan dan perkembangan jaman, sistem informasi telah menjadi kebutuhan belajar. Sistem informasi dapat digunakan untuk mempermudah mendapatkan informasi bagi siswa dan guru seperti jadwal, kontak guru, kontak siswa, materi belajar dan lain sebagainya. Aplikasi bisa digunakan untuk membantu proses pencarian guru. Dari sisi siswa dengan adanya aplikasi ini memudahkan untuk berkomunikasi dengan guru.

Dari beberapa kendala yang telah dijelaskan, maka penulis mengambil beberapa permasalahan di atas sebagai objek penelitian penulis. Adapun judul penelitian penulis adalah “Perancangan Aplikasi Pencarian Guru Les Privat Komputer Berbasis Android”.

2. Metode Penelitian

Metode penelitian terdiri atas dua kata yaitu metode dan penelitian. Metode berasal dari kata Yunani yaitu *methodos* yang berarti cara atau jalan untuk mencapai sasaran atau tujuan dalam suatu permasalahan, kata yang mengikutinya adalah penelitian yang berarti suatu cara untuk mencapai sesuatu dengan metode tertentu, dengan cara hati-hati, sistematis dan sempurna terhadap permasalahan yang sedang dihadapi.

Metode penelitian menurut Supriati (2012:5) adalah sebagai berikut: Metode penelitian adalah tatacara bagaimana suatu penelitian dilaksanakan. Sedangkan menurut Juliansyah

Noor (2011:254) menjelaskan bahwa: Metode penelitian adalah anggapan dasar tentang suatu hal yang dijadikan pijakan berfikir dan bertindak dalam melaksanakan penelitian.

Metode *grounded research* yaitu suatu metode penelitian yang mendasarkan diri kepada fakta dan menggunakan analisis perbandingan bertujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep-konsep, membuktikan teori, dan mengembangkan teori di mana pengumpulan data dan analisis data berjalan pada waktu yang bersamaan (Nazir, 2013).

Metode *grounded research* adalah metode penelitian yang tidak membawa masalah apapun ke lapangan (Rosramadhana, 2018).

Metode *grounded research* yaitu suatu metode penelitian yang mendasarkan diri kepada fakta dan menggunakan analisis perbandingan bertujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep-konsep, membuktikan teori, dan mengembangkan teori di mana pengumpulan data dan analisis data berjalan pada waktu yang bersamaan (Widya, 2014).

Metode *grounded research* adalah metode penelitian yang tidak membawa masalah apapun ke lapangan.

Dari beberapa kutipan di atas dapat disimpulkan bahwa penulis menggunakan metode *grounded research*. Penulis tidak hanya mencari dan mengumpulkan data, tetapi penulis juga melakukan klasifikasi terhadap data yang di dapat, mengolah dan menganalisa data, membangun hipotesis menjadi teori serta menulis laporan dari waktu ke waktu. Langkah-langkah pokok yang digunakan pada metode ini, yaitu mengidentifikasi masalah yang ingin diselesaikan, mengumpulkan data atau informasi yang ada di lapangan, menganalisis dan menjelaskan masalah yang ditemukan serta membuat laporan hasil penelitian sesuai dengan apa yang akan di teliti.

Untuk memperoleh data-data penulis melakukan penelitian dengan metode pengumpulan data melalui pendekatan sebagai berikut :

1. Observasi

Menurut (Sugiyono, 2014:145), Observasi merupakan suatu proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari pelbagai proses biologis dan psikologis. Pengumpulan data dengan cara mengamati langsung kegiatan masyarakat Betawi untuk melihat pola pikir, tingkah laku, adat dan kebudayaan apa yang melekat pada masyarakat Betawi dan semua aspek kegiatan yang berhubungan dengan judul penelitian.

2. Wawancara

Pengertian wawancara menurut (Joko Subagyo, 2011:39) adalah Suatu kegiatan dilakukan untuk mendapatkan informasi secara langsung dengan mengungkapkan pertanyaan - pertanyaan pada para responden. wawancara bermakna berhadapan langsung antara interview dengan responden, dan kegiatannya dilakukan secara lisan.

Dalam hal ini penulis menanyakan langsung kepada masyarakat yang ada di lingkungan kawasan cagar budaya Betawi Setu babakan, terkait penjelasan adat dan budaya apa saja yang ada pada suku Betawi, sejarah tentang perkembangan masyarakat

betawi sampai dengan saat ini. Serta pendapat mereka tentang kebudayaan Betawi, apa yang perlu dilakukan dan ditingkatkan dalam pelestarian adat dan budaya Betawi .

3. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan membaca dan mempelajari dari beberapa literatur berkaitan dengan masalah yang di bahas agar di dapat informasi dan pengertian yang mendalam. Sumber literatur ini seperti buku literatur mengenai analisis dan desain sebuah sistem.

3. Hasil dan Pembahasan

Dari sistem yang berjalan saat ini peneliti melihat adanya beberapa kelemahan dan juga permasalahan yang ada pada pencarian guru les privat komputer, sulit dan jauhnya untuk mendapatkan guru les privat. Maka dengan adanya perancangan aplikasi pencarian guru les privat komputer ini adalah salah satu alternatif yang dapat di berikan peneliti untuk meminimalisir permasalahan yang ada selama ini.

Peneliti juga berharap dengan adanya perancangan aplikasi ini dapat membantu setiap siswa mencari guru les, sehingga meningkatkan kualitas siswa dalam meraih nilai di sekolah, Guru les privat komputer dapat di peroleh dengan cepat dan terdekat dengan tempat tinggal siswa.

3.1. *Flowchart*

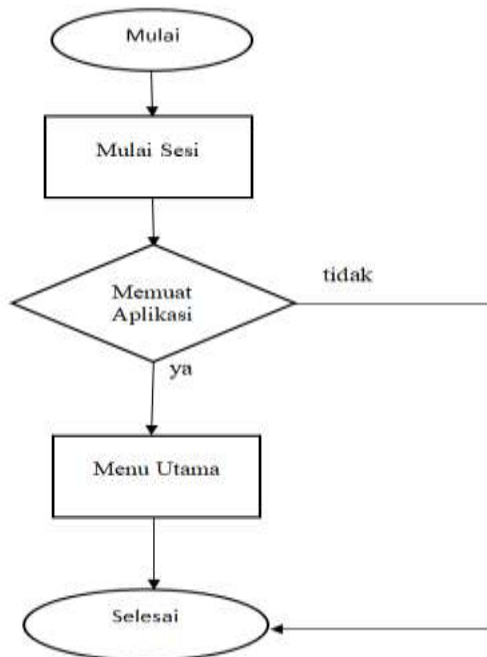
Menurut (Indrajani, 2011) *Flowchart* merupakan penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program. Biasanya mempengaruhi penyelesaian masalah yang khususnya perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut.

Bagan alir merupakan teknik analitis yang digunakan untuk menjelaskan aspek-aspek sistem informasi secara jelas, tepat dan logis (Krismiaji, 2010).

Flowchart merupakan untaian simbol gambar (*chart*) yang menunjukkan aliran (*flow*) dari proses terhadap data. Dengan menggunakan *flowchart*, maka seorang programmer dapat memberikan idenya secara tertulis sehingga dapat dipahami oleh programmer lain, klien atau tim kerja.

Dalam aplikasi pencarian guru les privat komputer penulis akan menjabarkan alur dari proses aplikasi yang dirancang menggunakan *flowchart*.

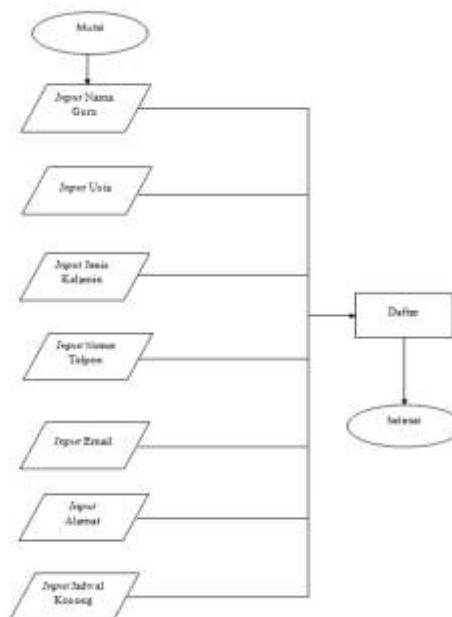
1. Flowchart Splash screen



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 1. Flowchart daftar akun

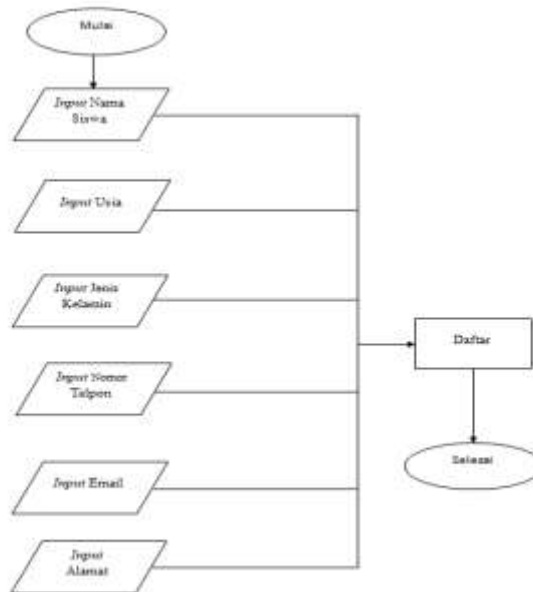
2. Flowchart Daftar Akun Guru



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 2. *Flowchart* Daftar Akun Guru

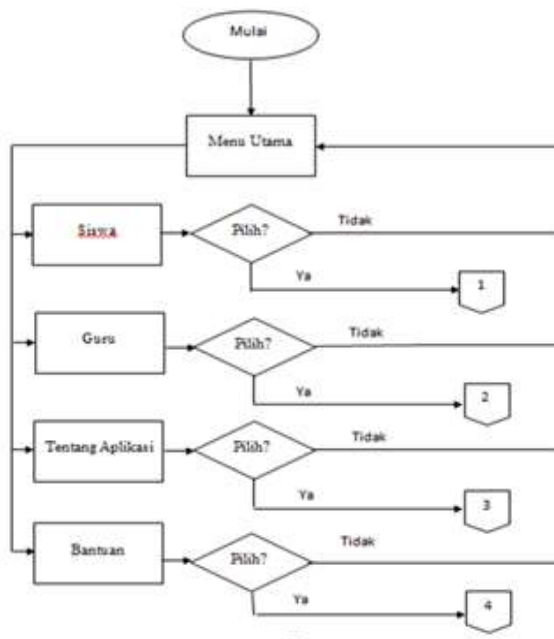
3. *Flowchart* Daftar Akun Siswa



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 3. *Flowchart* Daftar Akun Siswa

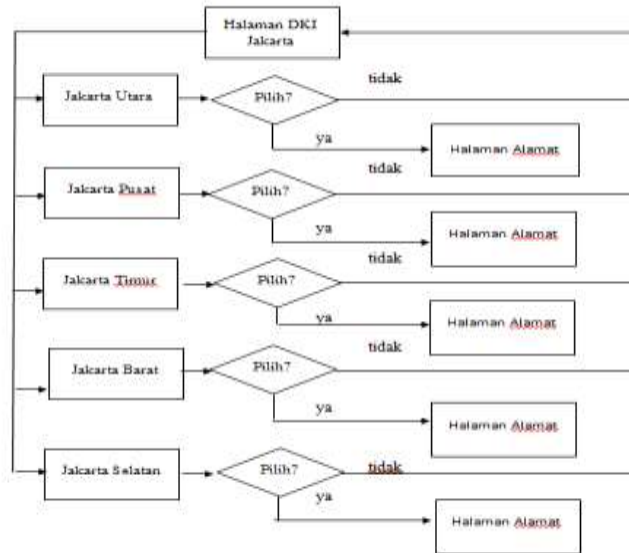
4. *Flowchart* Menu Utama



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 4. *Flowchart* Menu Utama

5. Flowchart Wilayah Pencarian Guru Les



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 5. Flowchart Wilayah Pencarian Guru Les

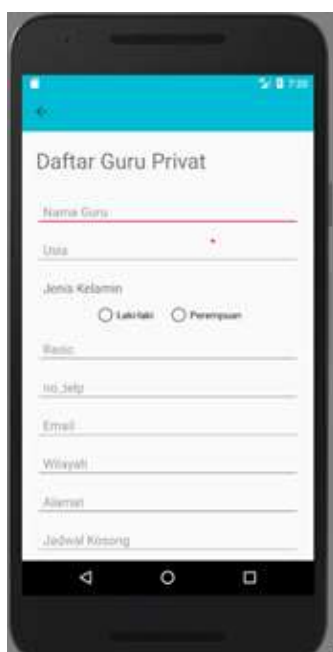
Berikut adalah tampilan *Splash Screen* :



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 6. *Splash Screen*

Berikut adalah tampilan daftar guru les :



The image shows a mobile application interface for registering private teachers. The title is "Daftar Guru Privat". The form contains the following fields: "Nama Guru" (Teacher Name), "Jenis Kelamin" (Gender) with radio buttons for "Laki-laki" (Male) and "Perempuan" (Female), "Alamat" (Address), "No. Telp" (Phone Number), "Email", and "Wilyah" (City). At the bottom, there is a section labeled "Jadwal Kötong" (Empty Schedule).

Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 7. Daftar Guru Les

Berikut adalah tampilan daftar siswa :



The image shows a mobile application interface for registering students. The title is "Daftar Siswa". The form contains the following fields: "Nama Siswa" (Student Name), "Jenis Kelamin" (Gender) with radio buttons for "Laki-laki" (Male) and "Perempuan" (Female), "Alamat" (Address), "No. Telp" (Phone Number), "Email", and "Alamat" (City).

Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 8. Daftar Siswa

Berikut adalah tampilan menu utama :



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 9. Menu Utama

Berikut adalah tampilan tingkatan sekolah :



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 10. Tingkatan Sekolah

Berikut adalah tampilan wilayah terdekat :



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 11. Wilayah Terdekat

Berikut adalah tampilan data guru les terdekat :



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 12. Data Guru Les Terdekat

Berikut adalah tampilan laporan guru data siswa diterima :



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 13. Laporan Guru Data Siswa Diterima

Berikut adalah tampilan laporan guru data siswa ditolak :



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 14. Laporan Guru Data Siswa Ditolak

4. Kesimpulan

Dengan memakai aplikasi ini maka diharapkan dapat membantu siswa dalam melakukan pembelajaran di luar lingkungan sekolah dengan efektif dan efisien sehingga dapat meningkatkan kualitas siswa dalam meraih nilai di sekolah.

Aplikasi pencarian guru les privat komputer berbasis android ini dapat dikembangkan lebih lanjut, sehingga informasi yang disajikan dapat lebih jelas dan lebih akurat, agar dapat menjadi suatu aplikasi yang dapat menyajikan informasi secara lengkap, Perlu dibuat adanya sinkronisasi pada *google maps* agar lokasi yang didapatkan lebih akurat.

Daftar Pustaka

- Danim, Sudarwan. (2011). *Pengantar Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.
- Imran. (2010). *Pembinaan Guru Di Indonesia*. Jakarta: Pustaka Jaya.
- Indonesia, U. P. (2017). Analisis Kebijakan Pendidikan Mengenai Pengembangan Dan Peningkatan Profesi Guru. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 17(2).
- Indrajani. (2011). *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Joko Subagyo. (2011). *Metode Penelitian Dalam Teori Dan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Krismiaji. (2010). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: UPP AMP YKPN. 2010.
- Nazir, Moh. (2013). *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.2013.
- Noor, Juliansyah. (2011). *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah* Jakarta: Kencana.
- Rosramadhana & Simanjuntak B. A. (2018). *Strategi dan Problem Sosial Politik Pemerintahan Otonomi Daerah Indonesia : Konsep Mensukseskan Otonomi Daerah Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia*.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supriati. (2012). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: LABKAT PRESS UNIKOM.
- Warsono, W. (2017). Guru: Antara Pendidik, Profesi, Dan Aktor Sosial. *The Journal of Society & Media*, 1(1), 1. <https://doi.org/10.26740/jsm.v1n1.p1-10>
- Widya, L. (2014). Grounded Theory sebagai Metode Riset "Realitas Tertambah" di Museum Fatahillah. *Jurnal Rekayasa Elektrika*, 10(4), 186–192. <https://doi.org/10.17529/jre.v10i4.1109>