



This Journal is available in Universitas Bhayangkara Jakarta Raya online Journals

Journal of Computer Science Contributions (JUCOSCO)

Journal homepage: <https://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/jucosco>



Pelatihan Perancangan Website Untuk Siswa SMK Global Persada Mandiri Bekasi

Dian Hartanti^{1*} dan Hafizah²

¹ Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, Jl. Raya Perjuangan no.81, Margmulya, Kota Bekasi, Jawa Barat, Indonesia, dian.hartanti@dsn.ubaharajaya.ac.id

² Pendidikan PGSD, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, Jl. Raya Perjuangan no.81, Margmulya, Kota Bekasi, Jawa Barat, Indonesia, hafizah@dsn.ubaharajaya.ac.id

Abstract

The development of technological progress is currently very rapid because most human activities cannot be separated from information technology. Especially during the current Covid-19 pandemic, almost all community activities have shifted from offline to online, forcing people to be technology literate, one of which is the website. The increasing number of people's needs for information systems, and database processing, causing the creation of websites is increasingly needed. Therefore, the Faculty of Computer Science, University of Bhayangkara Jabodetabek supports SMK Global Persada Mandiri Bekasi to provide training to its students to increase competitiveness in the community and students are expected to have expertise in making website designs so that they can generate income by creating websites.

Keywords – technology, website, training, internet

Abstrak

Perkembangan kemajuan teknologi saat ini sangat pesat karena sebagian besar aktivitas manusia tidak lepas dari teknologi informasi. Apalagi di masa pandemi Covid-19 saat ini, hampir seluruh aktivitas masyarakat bergeser dari *offline* ke *online*, memaksa masyarakat untuk melek teknologi salah satunya website. Semakin banyaknya kebutuhan masyarakat akan sistem informasi, dan pengolahan database, menyebabkan pembuatan *website* semakin dibutuhkan. Oleh karena itu Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jabodetabek mendukung SMK Global Persada Mandiri Bekasi untuk memberikan pelatihan kepada mahasiswanya untuk meningkatkan daya saing di masyarakat dan mahasiswa diharapkan memiliki keahlian dalam membuat desain website sehingga dapat menghasilkan pendapatan dengan membuat *website*.

Kata kunci – teknologi, website, pelatihan, internet

I. PENDAHULUAN

Perkembangan kemajuan teknologi saat ini sudah sangat cepat dikarenakan sebagian besar kegiatan manusia tidak terlepas dari teknologi informasi. Apalagi di masa pandemic seperti sekarang, hampir semua kegiatan masyarakat beraliah dari *offline* ke *online* yang memaksa masyarakat melek dengan teknologi, salah satunya berupa *website*. Dalam kegiatan perusahaan, perangkat lunak merupakan bagian yang sangat penting dalam kelancaran kegiatan perusahaan,

Article info

Submitted (16/09/2021)

Revised (10/12/2021)

Accepted (07/01/2022)

Published (31/01/2022)

Korespondensi: dian.hartanti@dsn.ubaharajaya.ac.id

Copyright©Dian Hartanti. 2022. Published by Faculty of Computer Science – Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

seperti kemampuan untuk melakukan pengolahan, penyimpanan dan pengaksesan informasi yang diperlukan dengan cepat dan tepat (Hartanti, 2017)

Semakin banyaknya kebutuhan masyarakat dalam sistem informasi, dan pengolahan basis data sehingga menyebabkan pembuatan website semakin dibutuhkan. Kebutuhan dalam pembuatan website tersebut tentunya membutuhkan tenaga ahli yang dapat membuat website. Sekarang ini, sebuah website lazim diakses dari berbagai platform (Winarno, Edi., Ali Zaki, 2015). Aplikasi program dengan basis data yang baik akan mudah diterima oleh pemakai dan dapat memenuhi semua kebutuhan utama pemakai (Pahlevi, 2013).

Desain web adalah seni dan proses dalam menciptakan halaman web tunggal atau keseluruhan (Surya, 2020). Permasalahan yang saat ini terjadi, adalah para ahli yang menguasai pembuatan website yang menarik masih kurang. Hal ini menyebabkan usaha-usaha dalam bidang website berbanding terbalik dengan kebutuhan masyarakat (Nurmi, 2017).

Perancangan adalah proses untuk menganalisis, memperbaiki dan menyusun sebuah sistem fisik dan non fisik untuk masa yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada (Tujni & Megawaty, 2018). PHP (*Hypertext Processor*) digunakan sebagai bahasa script server-side untuk pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML (Suhartanto, 2012), sedangkan MySQL adalah *produk Database Management System (DBMS)* open source yang berjalan pada UNIX, Linux dan Windows. Sumber dan kode biner MySQL dapat di download dari situs Web MySQL (<http://www.mysql.com>) (Sahi, 2020)

Oleh karena itu, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya mendukung SMK Global Persada Mandiri Bekasi memberikan pelatihan bagi para siswanya agar dapat bersaing dengan dunia luar dengan memiliki keterampilan khusus mengenai perancangan *website* dengan bertepatan pengenalan dan pelatihan perancangan *website* untuk meningkatkan *softskill* siswa SMK Global Persada Mandiri Bekasi.

II. ANALISA SITUASI

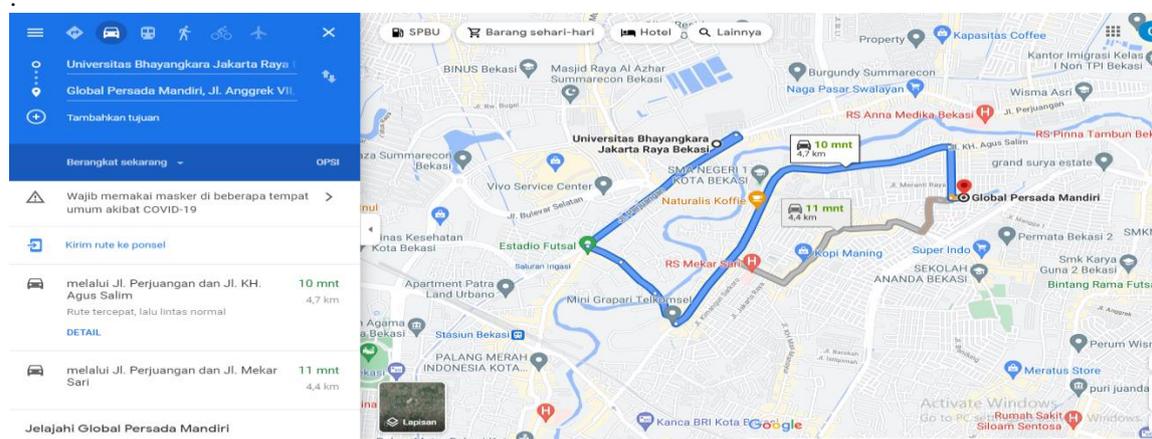
2.1. Mitra Kegiatan

Mitra kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah siswa SMK Global Persada Mandiri Bekasi dengan jumlah 22 peserta. Mayoritas siswa SMK Global Persada Mandiri belum mempunyai keahlian dalam bidang perancangan website, sedangkan pada zaman sekarang sangat dibutuhkan para ahli yang bisa merancang dan mendesain sebuah website. Berdasarkan persoalan yang ada maka dibutuhkan adanya pelatihan yang dapat memberikan kontribusi sebagai berikut:

- a. Meningkatkan keahlian siswa dalam pemanfaatan teknologi informasi dan *website*
- b. Menambah pengetahuan siswa terhadap internet dan perancangan *website*
- c. Mengembangkan rasa sosial dan kepedulian Dosen Universitas Bhayangkara Jakarta Raya khususnya Prodi Informatika terhadap lingkungan masyarakat di sekitar kampus 2 Bekasi
- d. Siswa memahami pentingnya *softskill* agar keahlian yang dimiliki dapat menjadikan penghasilan tambahan sehingga dapat meningkatkan kehidupan di masa yang akan datang
- e. Dosen dapat memberikan ilmu yang bermanfaat kepada masyarakat, khususnya pada masyarakat lingkungan sekitar kampus
- f. Dapat mengaplikasikan mata kuliah pada kurikulum Informatika untuk pengabdian masyarakat, khususnya mata kuliah Sistem Basis Data dan Pemrograman Web
- g. Menyebarluaskan hasil pengabdian masyarakat berupa modul bahan ajar dan jurnal agar dapat diterapkan pada masyarakat luas

2.2. Lokasi Geografis Mitra

SMK Global Persada Mandiri yang beralamat Komplek GPM School, Jalan Mekarsari Nomor 05 RT/RW 010/003, Kelurahan Bekasi Jaya, Kecamatan Bekasi Timur, Kota Bekasi. Lokasi mitra ini berjarak 4,4 kilometer dari Universitas Bhayangkara kampus II yang terletak di Jalan Perjuangan, Bekasi Utara. Lokasi tersebut dapat ditempuh dengan kendaraan umum dan kendaraan pribadi. Lokasi mitra diperlihatkan pada Gambar-1.



Sumber : *Google Maps* (2021)

Gambar 1. Peta Lokasi SMK Global Persada Mandiri Bekasi

III. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan pelatihan pembuatan *website* ini diikuti oleh 22 peserta yang terdiri dari siswa, guru SMK Global Persada Mandiri kota Bekasi dan Tim Pengabdian Masyarakat. Pengabdian kepada masyarakat ini dilaksanakan pada hari Jumat, 27 Agustus 2021 mulai pukul 09.00 – 11.30 WIB,

pelaksanaan satu hari menggunakan aplikasi *Google Meet*. Kegiatan pelatihan berlangsung secara daring dengan sasaran peserta siswa SMK Global Persada Mandiri Bekasi. Metode pada pelatihan ini adalah ceramah dan praktik, dimana setelah peserta mengisi *pretest*, siswa diajarkan cara menginstal dan membuka *xampp*, kemudian membuat *database* langsung menggunakan *mysql*, membuat *coding CRUD* yaitu proses pemasukan, pembacaan, perubahan dan penghapusan data untuk *website* PHP menggunakan aplikasi editor notepad++, kemudian menjalankan hasil menggunakan *xampp* pada *localhost*, setelah itu tim memberikan quiz dan postest untuk mengetahui seberapa jauh siswa menangkap ilmu dari pelatihan, pada quiz siswa juga diberikan hadiah pulsa 50.000 rupiah kepada masing-masing yang bisa menjawab pertanyaan.

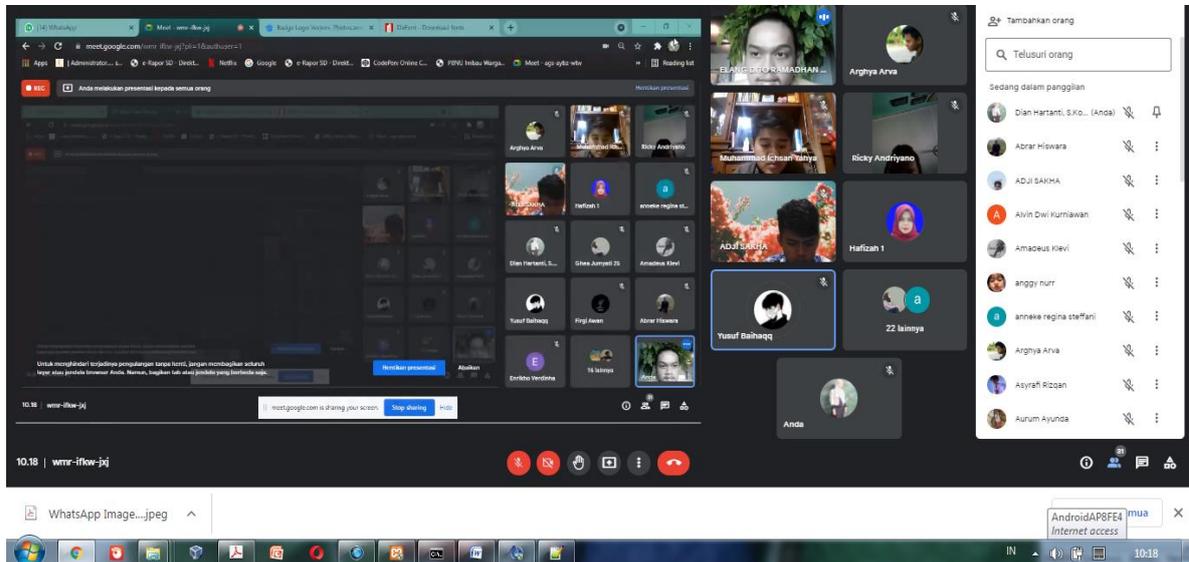
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Pelaksanaan Kegiatan PkM

Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat dilakukan secara daring, praktik pembuatan website dilakukan secara online dan berjalan baik juga lancar. Pelatihan website online ini dimulai dengan pembukaan dan sambutan-sambutan dari ketua abdimas juga kepala sekolah Global Persada Mandiri Bekasi, kemudian dilanjutkan dengan dimulainya *pretest* untuk mengetahui seberapa jauh siswa mempunyai pengetahuan tentang website, setelah *pretest* materi dimulai dengan metode ceramah dan praktik, siswa diajarkan cara menginstal *xampp*, mengaktifkan *xampp*, memasukan folder yang berisi aplikasi ke dalam folder *local disk* dan *htdocs*, siswa juga diajarkan cara membuka *localhost*, membuat *database* sampai membuat program website menggunakan program php, kemudian setelah diberikan materi, ada quiz untuk peserta, dimana jika yang bisa menjawab diberikan hadiah pulsa masing-masing Rp. 50.000.-, ada enam siswa yang berhasil menjawab pertanyaan, setelah quiz diadakan tanya jawab kemudian *postest*, untuk mengetahui seberapa besar penangkapan siswa terhadap materi yang diberikan, setelah melaksanakan PKM Kepala Sekolah memberikan surat keterangan kepada Tim Pelaksana dan Tim Pelaksana memberikan Plakat dan buku kepada Kepala Sekolah.

Gambar-2 adalah kegiatan pelatihan PKM yang dilakukan pada hari Jumat, 27 Agustus 2021 dari pukul 09.00 s/d 11.30 menggunakan *google meet* secara daring, kegiatan ini berjalan dengan lancar berkat kerja sama dan koordinasi dari kepala sekolah, guru dan para siswa SMK Global Persada Mandiri kepada tim pengabdian masyarakat, para siswa sangat antusias terhadap pelatihan yang diberikan, terbukti dengan banyaknya siswa yang ingin menjawab quiz yang tim berikan, adapun kendala pada saat pelaksanaan adalah jaringan internet yang kadang tidak stabil, menyebabkan kadang signal hilang, tetapi semua masih berjalan dengan normal dan

lancar sampai akhir penutupan, ditutup dengan kata penutup dari perwakilan guru SMK Global Persada Mandiri dan foto bersama.



Sumber: Hasil pelaksanaan PKM (2021)

Gambar 2. Dokumentasi pelaksanaan kegiatan pelatihan secara daring.

Diharapkan dengan adanya pelatihan ini, ilmu dosen menjadi lebih berkembang menjadi ilmu yang bermanfaat untuk masyarakat sekitar dan siswa juga bisa memanfaatkan ilmu tersebut dengan belajar dari praktek dan modul yang diberikan, sehingga jika siswa sudah mahir, maka bisa membuat jasa pembuatan *website*, sehingga bisa menambah penghasilan siswa di masa pandemi ini. Sekolah juga sangat senang dengan pelatihan yang diadakan tim pengabdian masyarakat dan berharap agar ada lagi pelatihan-pelatihan selanjutnya agar bermanfaat bagi para siswa. Setelah melakukan pelatihan, tim pelaksana juga memberikan modul, sertifikat kepada para siswa peserta pelatihan pengabdian masyarakat, dan tim pelaksana juga memberikan plakat kepada pihak sekolah sebagai apresiasi dari tim pelaksana kepada pihak sekolah yang telah berkenan dan berpartisipasi pada acara pelatihan pembuatan *website*.

4.2. Indikator Keberhasilan kegiatan PkM

Hasil kegiatan PKM secara garis besar mencakup beberapa komponen sebagai berikut:

- a. Keberhasilan target jumlah peserta pelatihan
- b. Ketercapaian tujuan pelatihan
- c. Ketercapaian target materi yang telah direncanakan
- d. Kemampuan peserta dalam penguasaan materi Target peserta pelatihan seperti direncanakan sebelumnya adalah paling tidak 30 peserta, sesuai dengan jumlah yang di undang.

Dengan demikian dapat dikatakan bahwa target peserta tercapai 100%. Angka tersebut menunjukkan bahwa kegiatan PKM dilihat dari jumlah peserta yang mengikuti dapat dikatakan berhasil/ sukses. Ketercapaian tujuan pelatihan pembuatan *website* secara umum sudah baik, namun keterbatasan waktu yang disediakan mengakibatkan tidak semua materi dapat disampaikan secara detil. Namun, dilihat dari hasil latihan para peserta yaitu cara pembuatan *website* yang telah dihasilkan, maka dapat disimpulkan ketercapaian target materi pada kegiatan PKM ini cukup baik.

Perencanaan dan pelaksanaan kegiatan abdimas untuk siswa dan siswi SMK Global Persada Mandiri dapat dikatakan telah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun indikatornya adalah sebagai berikut:

- a. Peserta yang hadir selama 1 hari pelaksanaan kegiatan PKM sesuai dengan jumlah yang ditetapkan yaitu 22 orang.
- b. Materi pelatihan yang telah disusun tim pengusul dapat diberikan kepada masing masing peserta dan dapat tersampaikan baik secara teori dan praktek sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- c. Siswa SMK Global Persada Mandiri sangat antusias dalam mengikuti kegiatan pelatihan dan dapat memahami apa yang telah disampaikan.
- d. Terdapat kenaikan nilai pretes yang awalnya 70,5 menjadi 80,4 pada nilai postes peserta.

4.3. Hasil Kuisioner Pra-Pelatihan

Dari 22 peserta kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini, nilai pretes yang diperoleh adalah 70,5. Setelah materi diberikan berupa, pengenalan *software* pembuatan *website*, langkah-langkah pembuatan *website*, dan dilanjutkan dengan praktik pembuatan *website* dan kembali diadakan tes berupa postes, terjadi kenaikan nilai para peserta kegiatan. nilai peserta menjadi 80,4.

4.4. Luaran Kegiatan PkM

Luaran yang dihasilkan dari program Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) berupa pembuatan *website* bagi Siswa SMK Global Persada Mandiri, Kota Bekasi adalah sebagai berikut:

- a. Menerapkan dan meyebatluaskan hasil-hasil pengabdian masyarakat dalam bentuk jurnal, bahan ajar, dan modul pelatihan kepada masyarakat sebagai upaya dalam memberdayakan dan meningkatkan kualitas hidup masyarakat.
- b. Siswa SMK Global Persada Mandiri, Kota Bekasi dapat menambah pengetahuan dan wawasan ilmu tentang pembuatan *website*;
- c. Siswa SMK Global Persada Mandiri, Kota Bekasi mampu mendesain *website* yang menarik;

- d. Siswa SMK Global Persada Mandiri, Kota Bekasi memiliki penghasilan tambahan sebagai imbalan jasa dari softskill yang dimiliki;
- e. Ubhara Jaya khususnya Fakultas Ilmu Komputer semakin dikenal sebagai institusi yang mempunyai kepedulian terhadap permasalahan masyarakat khususnya generasi muda.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan PKM yang telah dilaksanakan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut yaitu telah dilaksanakan pelatihan pembuatan *website* kepada peserta pelatihan yang berjumlah 22 orang dan berjalan dengan baik. Peserta dapat memiliki keterampilan dalam pembuatan *website* serta memiliki pemasukan tambahan dengan *softskill* berupa pembuatan *website*. Berdasarkan pelatihan PKM yang telah dilakukan, maka di sarankan dalam kegiatan PKM ini di harapkan waktu pelaksanaan yang lebih lama agar lebih sempurna dalam membuat desain *website* dan diharapkan kegiatan ini dapat dilakukan secara berkesinambungan guna dapat menciptakan wirausaha wirausaha baru.

Ucapan Terima Kasih

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada LPPMP Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sebagai pihak yang telah memberikan hibah dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini, dan juga kepada sekolah SMK Global Persada Mandiri Bekasi sebagai pihak mitra dalam program pengabdian kepada masyarakat ini. (Sari, 2021)

Referensi

- Hartanti, D. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai PT “ X ” Berbasis Android* Dwi Sukowati.
- Nurmi, N. (2017). Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata. *Edik Informatika*, 1(2), 1–6. <https://doi.org/10.22202/ei.2015.v1i2.1418>
- Pahlevi, S. M. (2013). *Tujuh Langkah Praktis Pembangunan Basis Data*. PT Elex Media Komputindo.
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>
- Sari, R. (2021). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bentuk Presenter-View-Recorder dan Mentimeter. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat UBJ*, 12(3), 407–412. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6153>

- Suhartanto, M. (2012). Kata kunci : Pembuatan Website Sekolah, PHP, 1.1. *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(1), 1–8.
- Surya, C. dan M. J. (2020). *Desain Web Bagi Pemula*. Gramedia.
- Tujni, B., & Megawaty, M. (2018). Pelatihan Pembuatan Web Dengan Php Pada Smp Negeri 27 Palembang. *Jurnal Abdimas Mandiri*, 1(1), 37–40. <https://doi.org/10.36982/jam.v1i1.288>
- Universitas Bhayangkara to Global Persada Mandiri School - Google Maps*. (n.d.). Retrieved January 31, 2022, from <https://www.google.co.id/maps/dir/Universitas+Bhayangkara,+Marga+Mulya,+Bekasi+Utara,+Bekasi+City,+West+Java/Global+Persada+Mandiri+School,+Jl.+Mekar+Sari+No.5,+RT.010%2FRW.003,+Bekasi+Jaya,+Bekasi+Timur,+Bekasi+City,+West+Java+17112/@-6.2295095,107.0066763,16z/data=!3m1!4b1!4m13!4m12!1m5!1m1!1s0x2e698ea7bbc85fa3:0xabdf6753a7eb6b87!2m2!1d107.0086866!2d-6.2230929!1m5!1m1!1s0x2e698ea2d520f3f9:0xb554de16eef3dcdf!2m2!1d107.0181795!2d-6.2291038>
- Winarno, Edi., Ali Zaki, dan S. C. (2015). *Desain Web Responsif dengan HTML 5 dan CSS*. Gramedia.